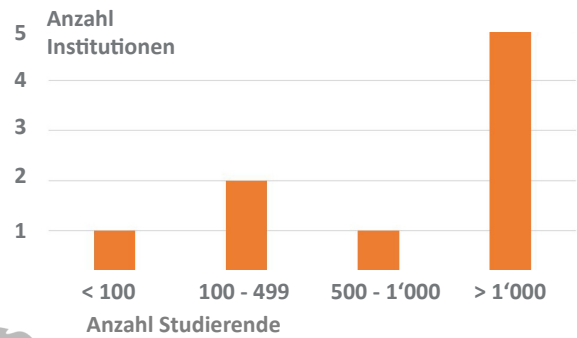


Nutzen Sie an Ihrer Institution Virtual Reality?



Grösse der befragten Institutionen



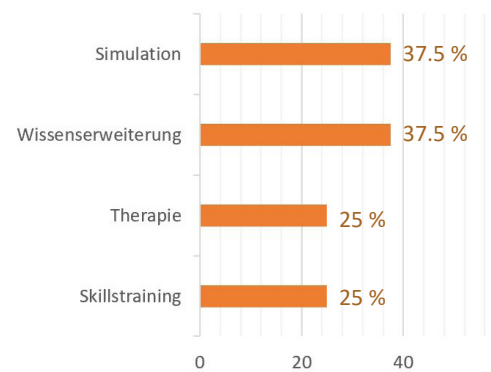
Virtual Reality an Schweizer Universitäten und Hochschulen

Befragung 2019

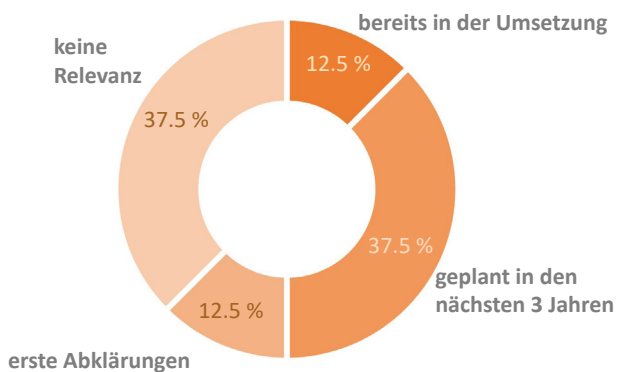
Nutzen von VR für die Bildung

- Veranschaulichung, Erlebnisrealitäten schaffen
- Optimierung der Wissensvermittlung / Wissenskonstruktion
- Kommunikation / Interaktion
- Vertiefung des Wissen von Anatomie, Physiologie und Pathologie
- Kosteneffizienz bei möglichst hoher externer Validität im Lernen
- besseres Verständnis räumlicher Dimensionen von anatomischen Strukturen
- neue Lernsituationen
- in virtuelle Lernwelten eintauchen und interagiere
- Trainingsmöglichkeiten in einer realitätsnahen simulierten Umgebung
- Motivation
- Handlungen einüben

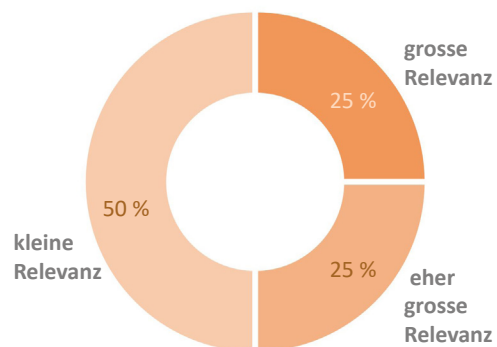
Wozu setzen Sie VR ein?



Relevanz von VR an der Institution



Relevanz von VR in der Bildung



Herausforderungen von VR in der Bildung

- Entwicklungsaufwand
- Ressourcen Einsatz in der Lehre
- Nachhaltigkeit
- didaktischen Herausforderungen
- Effizienz
- Effektivität
- Schulungen (Studierende, Dozierende, technisches Personal)
- technisches Equipment
- didaktische Konzepte



Alain Geering
www.medien-bildung.ch
alain.geering@medien-bildung.ch

Dieses Werk ist lizenziert und einer
[Creative Commons Namensnennung 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)
 International Lizenz.